

## « Dans la peau de Jeanne »

Des ateliers pédagogiques en lien avec le spectacle.

Durée : 2 heures

### **Discussion autour du spectacle et de la dyspraxie.**

En groupe entier

**Objectif** : Sensibiliser à la dyspraxie

Petit atelier d'introduction qui permet de se rendre compte des difficultés que peut rencontrer un enfant dyspraxique.

### **Jeu d'Improvisation autour de scènes de vie de Jeanne.**

En demi-groupe

**Objectif** : Se mettre à la place de l'autre. Se servir des improvisations pour ouvrir des discussions sur la position de différents personnages. Jouer la situation pour comprendre corporellement et essayer d'identifier et de déconstruire les mécanismes qui nous enferment dans une relation difficile.

Nous avons axé ce jeu d'improvisation sur 3 grands thèmes de la pièce :

- L'exclusion et l'humiliation : Qu'est-ce que ça fait de se retrouver à la place de Jeanne ? Est-ce que ça nous est déjà arrivé ? Comment se sort-on de cette situation ? Est-ce que ça nous est déjà arrivé d'être à la place des camarades de Jeanne ? Qu'est-ce que ça nous fait ? Pourquoi avons-nous agi ainsi ?
- L'accompagnement : Qu'est-ce que ça veut dire « être accompagné par un ou une thérapeute » ? Quel est son rôle ?
- La parentalité : Se mettre à la place des parents ? Que vivent-ils ? Que ressent-t-ils ? Qu'est-ce que ça nous fait ? Quelle est leur place ? Quelle est celle de l'enfant ?

### **Atelier d'expression, écriture ou dessin (selon l'âge des enfants)**

En demi-groupe

**Objectif** : Libérer son imaginaire, partager, s'appropriier les qualités de Jeanne, se nourrir de l'autre. Jeanne a beaucoup d'imagination et invente beaucoup d'histoires. Elle s'invente une amie imaginaire venant d'un peuple qui n'a pas les mêmes coutumes que nous.

A nous d'imaginer notre ami imaginaire d'où il viendrait, ses coutumes, son lieu d'habitation, ses rituels..

Rift Compagnie  
Contact. 06 95 86 12 47  
[riftcompagnie@gmail.com](mailto:riftcompagnie@gmail.com)  
[www.lariftcompagnie.com](http://www.lariftcompagnie.com)